

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ ШКОЛА № 41 ИМЕНИ ГРИГОРИЯ
АЛЕКСЕЕВИЧА ТАРАНА

Основы создания компьютерных игр в программе Unreal Engine 5.0.3

Автор: Рябцева Ольга Эдуардовна (методист)

**Полезные эффекты
от реализации
проекта
«Основы создания
компьютерных игр
в программе Unreal
Engine 5.0.3»**

- Практика направлена на формировании у обучающихся потребности в инженерном образовании и в области IT-технологий
- Практика подразумевает значительное увеличение активных форм работы направленных на приобретение навыков и умений в области поиска информации в сети интернет и различных путей решения проектных задач разного уровня сложности.

**Полезные эффекты
от реализации
проекта
«Основы создания
компьютерных игр
в программе Unreal
Engine 5.0.3»**

- Данная Практика использует высокую заинтересованность обучающихся компьютерными играми и использует эту заинтересованность в образовательных и развивающих целях.
- В будущем планируется привлекать обучающихся, прошедших обучение по программе «Основы создания компьютерных игр в программе Unreal Engine 5.0.3» для создания образовательных компьютерных игр.